

REGULAMIN PUCHARU POLSKI BMX, DH, 4X w 2013 roku

1. Prawo udziału we współzawodnictwie pucharowym mają zawodnicy i zawodniczki, którzy posiadają ważną licencję i badanie lekarskie.

2. Współzawodnictwo prowadzone jest oddzielnie dla konkurencji:

- BMX racing
- Downhill DH (zjazd MTB)
- 4 X (Four cross)

3. Współzawodnictwo prowadzone jest oddzielnie

- dla konkurencji BMX w 6 kategoriach
 - mężczyźni elita, juniorzy, juniorzy młodsi, młodzicy, kobiety open, mastersi
- dla konkurencji DH i 4X w 5 kategoriach:
 - mężczyźni: elita, juniorzy, kobiety open, mastersi I (wiek 30 – 39 lat) mastersi II (wiek 40 – 49 lat). W zawodach DH i 4X w kategorii juniorzy mężczyźni i kobiety open mogą startować zawodnicy/czki urodzeni w latach: 1994 -1997 (juniorzy i juniorzy młodsi).

4. Do klasyfikacji Pucharu Polski uwzględnia się tylko zawodników polskich, wyłonionych wg kolejności po opuszczeniu w wynikach zawodników zagranicznych.

5. Do klasyfikacji Pucharu Polski zalicza się każdemu zawodnikowi 4 (wszystkie) rezultaty w BMX, 6 najlepszych rezultatów w DH i 3 (wszystkie) rezultaty w 4X. Mistrzostwa Polski również uważa się za zawody pucharowe.

6. Zwycięzcą Pucharu Polski zostanie zawodnik, który zdobędzie największą liczbę punktów w zawodach PP punktowanych następująco:

w BMX

miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
punktów	35	30	26	23	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

w 4X

miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
punktów	250	200	160	140	120	110	90	85	80	75	70	65	60	55	50	48	46	44	42	40

miejsce	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	... itd													
punktów	38	36	34	32	30	28	26	24	23	22	... itd. mniej o jeden punkt													

w DH

a) eliminacje

miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
punktów	50	40	30	25	20	16	14	12	10	5

b) finały

miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
punktów	200	160	140	125	110	95	90	85	80	75	70	69	68	67	66	65	64	63	62	61

Miejsce	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	... itd													
Punktów	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	... itd. mniej o jeden punkt													

7. W przypadku równej liczby punktów o wyższym miejscu decyduje wyższe miejsce w Mistrzostwach Polski a do czasu rozegrania Mistrzostw wyższe miejsce w ostatnio rozegranych zawodach Pucharu Polski.

8. Zawody Pucharu Polski zostaną rozegrane zgodnie z Przepisami Sportowymi PZKol i niniejszym regulaminem.

9. Zasady rozgrywania zawodów Pucharu Polski w 4X:

I. Zawody Pucharu Polski 4X umieszczone w kalendarzu UCI rozgrywane będą zgodnie z rozstawieniami UCI.

II. Pozostałe zawody Pucharu Polski rozgrywane będą według poniższych zasad:

1. Runda kwalifikacyjna:

1) Kwalifikacje czasowe – wszyscy zapisani zawodnicy biorą udział w dwóch indywidualnych przejazdach mierzonych, z których decydujący jest lepszy wynik.

W przypadku dużej liczby startujących rozegrany może być tylko jeden przejazd – decyzję podejmie sędzia główny w porozumieniu z organizatorem zawodów. Zawodnik może zrezygnować z jednego z przejazdów.

2) Kwalifikacje grupowe w grupach „czwórkowych” lub „trójkowych” – wszyscy zapisani zawodnicy biorą udział w danej grupie w trzech biegach kwalifikacyjnych po czterech (lub trzech) zawodników. Składy poszczególnych grup są stałe przez cały czas trwania kwalifikacji i ustalane są na podstawie wyników przejazdów czasowych. Ilość grup będzie tak ustalana, aby było najwięcej grup „czwórkowych”. W poszczególnych biegach w danej grupie zawodnicy wybierają miejsca startowe w kolejności: od zawodnika z najlepszym czasem (biegi 1. i 3.) oraz od zawodnika z najgorszym czasem (bieg 2.). Kolejność wyboru miejsc startowych: Bieg 1: [1],[2],[3],[4]; Bieg 2: [4],[3],[2],[1]; Bieg 3: [1],[2],[3],[4].

Za miejsca zajęte w biegach eliminacyjnych zawodnicy otrzymują punkty:

1. miejsce – 1 pkt; 2. miejsce – 2 pkt; 3. miejsce – 3 pkt; 4. miejsce – 4 pkt.

Klasyfikacja końcowa rundy kwalifikacyjnej ustalana jest na podstawie sumy minimum zdobytych punktów. Przy jednakowej liczbie punktów dwóch lub więcej zawodników, decyduje miejsce zajęte w kwalifikacji czasowej.

2. Runda eliminacyjna

Do rundy eliminacyjnej kwalifikuje się 64, 32, 16, 8 lub 4 zawodników z rundy kwalifikacyjnej – w zależności od ilości startujących. „Czwórki” do poszczególnych biegów ustalane są zgodnie z rozstawieniem (drabinką) UCI. Finały rozgrywane są systemem pucharowym – dwóch pierwszych zawodników z każdego wyścigu przechodzi do dalszej rundy, dwóch pozostałych odpada. Zawodnicy zajmujący miejsca 3. i 4. w półfinałach biorą udział w „małym finale”.

3. Wyniki końcowe

Klasyfikacja końcowa ustalana jest na podstawie miejsc zajętych w poszczególnych rundach finałów oraz eliminacjach:

miejsca 1 - 4 – finał

miejsca 5 - 8 – mały finał

miejsca 9 - 12 – 3. miejsca w ćwierćfinałach (wg czasów eliminacji)

miejsca 13 - 16 – 4. miejsca w ćwierćfinałach (wg czasów eliminacji)

miejsca 17 - 24 – 3. miejsca w 1/8 finałów (wg czasów eliminacji)

miejsca 25 - 32 – 4. miejsca w 1/8 finałów (wg czasów eliminacji)

miejsca 33 - 48 – 3. miejsca w 1/16 finałów (wg czasów eliminacji)

miejsca 49 - 64 – 4. miejsca w 1/16 finałów (wg czasów eliminacji)

miejsca 65 i dalsze – eliminacje

Zasady tworzenia grup kwalifikacyjnych w załączniku.

10. Indywidualne Mistrzostwa Polski w 2013 roku. Mistrzem Polski zostanie zawodnik, który w danej kategorii zdobędzie najwięcej punktów w 2-ch edycjach Mistrzostw Polski (7 lipca w Dzierżoniowie i 15 września w Lublinie). Zwycięzca otrzyma tyle punktów, ile było startujących w danej kategorii wiekowej, zawodnik 2-gi o jeden punkt mniej itd. W przypadku równej ilości punktów decyduje lepsze miejsce w 2 edycji.

11. Klubowe Mistrzostwa Polski BMX

Do wyników zaliczane będą punkty za miejsca zajęte przez wszystkich zawodników jednego klubu we wszystkich zawodach Pucharu Polski. Zwycięzca otrzyma tyle punktów, ile było startujących w danej kategorii wiekowej, zawodnik 2-gi o jeden punkt mniej itd. W klasyfikacji końcowej będą odliczane punkty uzyskane przez klub w najgorszej edycji PP.

12. Drużynowe Mistrzostwa Polski BMX

Każdy klub lub grupa zawodowa może zgłosić do rywalizacji dowolną ilość drużyn 4 osobowych (minimum 3 zawodników) w tym max. po 2 zawodników z jednej kategorii). Zwycięzca otrzyma tyle punktów, ile było startujących w danej kategorii wiekowej, zawodnik 2-gi o jeden punkt mniej itd. Zostaną one rozegrane podczas 2-iej edycji Mistrzostw Polski.

Przewodniczący
Komisji Kolarstwa Zjazdowego PZKol

Jerzy Klinik

Załącznik nr 1

Zasady tworzenia grup eliminacyjnych PP 4X (przykład dla 23 zawodników).

Liczby oznaczają miejsca poszczególnych zawodników w eliminacjach czasowych

Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 4	Grupa 5	Grupa 6
1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20
21	21	21	21	21	21
22	22	22	22	22	22
23	23	23	23	23	23

Zestawienia zawodników w grupach:

Grupa 1	1	12	13	-
Grupa 2	2	11	14	23
Grupa 3	3	10	15	22
Grupa 4	4	9	16	21
Grupa 5	5	8	17	20
Grupa 6	6	7	18	19

Załącznik nr 2

Określanie ilości grup dla określonej ilości zawodników w grupach kwalifikacyjnych PP 4X

liczba zawodników	liczba grup	liczba grup "3"	liczba grup "4"
6	2	2	0
7	3	2	1
8	2	0	2
9	3	3	0
10	3	2	1
11	3	2	2
12	3	0	3
13	4	3	1
14	4	2	2
15	4	1	3
16	4	0	4
17	5	3	2
18	5	2	3
19	5	1	4
20	5	0	5
21	6	3	3
22	6	2	4
23	6	1	5
24	6	0	6
25	7	3	4
26	7	2	5
27	7	1	6
28	7	0	7
29	8	3	5
30	8	2	6
31	8	1	7
32	8	0	8
33	9	3	6
34	9	2	7
35	9	1	8
36	9	0	9
37	10	3	7
38	10	2	8
39	10	1	9
40	10	0	10